



XBOX 360®



Правообладатель и издатель: © Koch Media GmbH, 2013. Deep Silver является подразделением Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 6604 Höfen, Austria.

Разработано: Techland Sp. z o.o., Польша (2013).
Chrome Engine: © Techland Sp. z o.o., 2013.

4020628511463
ECD901146





ВНИМАНИЕ! Перед началом игры ознакомьтесь с руководствами по использованию консоли Xbox 360®, сенсора Xbox 360 Kinect® и аксессуаров. В этих документах содержатся важные сведения о технике безопасности. www.xbox.com/support.

Предупреждение о вреде для здоровья: возможны эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету. К симптомам относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания, потеря сознания или конвульсии, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму.

Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом.

Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск можно снизить, если сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии. Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Настройки управления Контроллер Xbox 360



Xbox LIVE

Xbox LIVE® – ваш путь к новым играм и новым развлечениям. Чтобы узнать больше, посетите сайт www.xbox.com/live.

Установка соединения

Чтобы подключиться к Xbox LIVE, установите широкополосное подключение к Интернету для консоли Xbox 360, после чего зарегистрируйтесь в сети Xbox LIVE. Дополнительные сведения о подключении и доступности Xbox LIVE в вашем регионе смотрите на странице www.xbox.com/live/countries.

Родительский контроль

Эти простые в использовании средства позволяют родителям и опекунам устанавливать на основе возрастного рейтинга, какие игры будут доступны юным игрокам. Родители могут ограничить доступ к контенту для взрослых. Кроме того, можно установить ограничения на сетевое общение в Xbox LIVE и продолжительность игровых сеансов. Дополнительные сведения смотрите на странице www.xbox.com/familysettings.

Предыстория

Им казалось, они навсегда сбежали от ужасов Баноя и пережили апокалипсис на райском острове. Но судьба уготовила им гораздо более серьезное испытание...

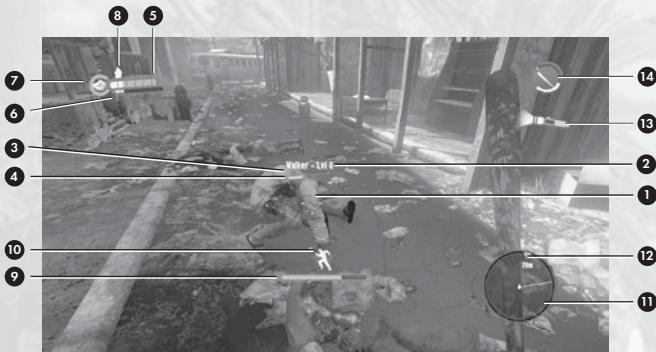
Герои улетели на вертолете к военному судну. Однако вскоре поднялась буря, среди экипажа стал стремительно распространяться вирус, и кошмар начался с начала. Надежда на выживание быстро исчезала в бушующих вокруг волнах.

Аналоговое управление в бою

В разделе «Управление» меню настроек можно сменить режим боя с цифрового на аналоговый. Это более реалистичный режим управления для опытных игроков, который позволяет точнее управлять атаками персонажа. Возможно, он покажется вам более увлекательным, так что обязательно его опробуйте. В аналоговом режиме боя правый джойстик используется для взмаха оружием при удержании **W**. Наклоните правый джойстик в ту сторону, в которую хотите замахнуться, а затем быстро переместите его в противоположную сторону. Левый джойстик тем временем позволяет перемещать оружие.

Какой бы режим управления вы ни выбрали, раскладку контроллера можно посмотреть в меню управления в любой момент.

ИНТЕРФЕЙС



1. Перекрестье – точка удара в рукопашном бою или прицела при использовании огнестрельного оружия.
2. Имя и уровень противника под прицелом.
3. Уровень здоровья противника.
4. Шкала выносливости противника. Как только она опустеет, враг потеряет сознание.
5. Ваш уровень здоровья.
6. Опыт, необходимый для достижения следующего уровня.
7. Шкала ярости. Чтобы ее заполнить, убивайте врагов. Когда она будет заполнена, вы сможете использовать мощную атаку ярости, которая зависит от класса вашего персонажа.
8. Индикатор улучшения. Появляется, если у вас есть свободные очки навыков.
9. Ваша шкала выносливости. Выносливость необходима для прыжков, таранов и использования холодного оружия. При получении урона уровень шкалы снижается.
10. Индикатор положения (отображается только при смене положения).
11. Мини-карта отображает близлежащие ключевые объекты. Легенда та же, что и для основной карты.
12. Метка цели.
13. Индикатор фонарика.
14. Иконка текущего оружия и индикатор состояния.

Полное руководство вы найдете здесь:
manual.deadisland.deepsilver.com



